

Aliens Vs. Predator 2

Patch v1.0.9.5

COMPAGNIA Sierra Studios

DATA 13/3/2002

Questo patch apporta le seguenti migliorie:

Il patch v1.0.9.5 risolve due problemi che affliggevano il server, modifica alcuni aspetti del gioco per i Marines e apporta correzioni importanti alla mappa "Compound".

L'aggiornamento alle mappe per Single Player #1 apporta parecchie modifiche alla mappe della campagna a giocatore singolo: ATTENZIONE, i salvataggi precedenti Non funzioneranno più dopo l'applicazione del patch! La progressione verso il livello corrente, tuttavia, sarà mantenuta, per cui forse vorrete desiderare di terminare la missione corrente prima di applicare il patch.

L'aggiornamento alle mappe per Multiplayer #1 aggiunge quattro nuove mappe per Deathmatch/Team Deathmatch/Hunt/Survivor, quattro nuove mappe Evac e due mappe Overrun. Quest'aggiornamento richiede l'applicazione almeno del patch v1.0.9.3.

Questo patch integra le migliorie dei patch precedenti:

- Il patch v1.0.9.4 risolve un paio di problemi di gameplay, aggiunge la Regina aliena e la "Exosuit" al multiplayer, aggiunge alcuni comandi di chat, migliora in alcuni punti la giocabilità del multiplayer e spiaccica un numero non indifferente di bachi.
- Nei patch precedenti sono state apportate molte migliorie al gameplay e in particolar modo al multiplayer.
- Parecchie missioni delle campagne a giocatore singolo sono state modificate. I salvataggi non funzioneranno dopo l'applicazione del patch, ma il livello che avete raggiunto nella campagna sì: per questo motivo, la Sierra raccomanda di completare la missione corrente prima di aggiornare la vostra copia.
- Ora il gioco non andrà più in crash nel menu "Join" (i.e. "unisciti a una partita multiplayer").
- Aggiunta una "[D]" alla fine dei nomi di server che sono Dedicati.
- Aggiunta la possibilità di cambiare nome ai giocatori durante una partita
- Ora si può scorrere la lista dei server anche con i tasti PageUp e PageDown. inoltre si può usare anche la rotellina del mouse, e fare doppio click per unirsi a una partita.
- Eliminati un paio di bacherozzi che potevano provocare lunghe attese nel menu con la lista dei server
- Ora premendo Escape si può cancellare il refresh della lista dei server
- Molte altre migliorie e aggiustamenti